

Pour lancer un appel aux secours (Voir repères collés sur la radio) :

- ① Visser **l'antenne**
- ② On/Off + **Volume**
- ③ Choix **canal** (▲ ou ▼) Radio **verticale**
- ④ Appuyez jusqu'à **émission**. Attendre **BIP** et **souffle** = relais **ouvert**

! Rien ne se passe, aucun relais à portée de radio. Essayer un autre relais.

! Tenter appel **direct** : MONT B, VANOIS, OISANS, DAUPHI, UBAYE

! Penser aussi au téléphone mobile qui peut peut-être passer !

- ⑤ Dans les **5s** appuyer sur **PTT** puis **parlez** (Sinon le relais se referme) :

Secours en montagne de CAF de Chedde, demande **secours** sur « **Glacier d'Argentière** ».

- Relâchez **PTT** pour passer en mode **écoute**.

! Relais ouvert sans réponse, déclencher **alerte générale** :

Ouvrir **3 fois** de suite le relais **avant** qu'il ne se referme.

Attention ! Notre **identifiant** s'affiche à l'écran de l'opérateur. Cette radio n'est pas un jouet !
Le **déclenchement** d'un relais **non suivi** de parole déclenche **automatique** le secours dans le secteur couvert par le relais ! Ils tenterons de vous joindre à nouveau sur cette fréquence.

- Infos à fournir aux secours :

Situation / Nature accident / **Nombre** victimes et **blessures** / **Météo** / **Obstacles hélico** ...

N'éteignez pas votre radio et ne **changer pas** de canal (sauf demande des secours).

Contrôle radio :

- **Canal E** : **TEST E**. N'hésitez pas à l'utiliser ! **Attention** : Pas d'appel réel sur ce canal !!!

- **GRA** : Appel sur relais : **Secours en montagne** de **CAF de Chedde** pour un **contrôle radio**.

- Donner qualité de **réception** : Je vous reçois **5/5** (Très bon) ou **1/5** (très mauvais) - **Terminé** !

Si la liaison est difficile, n'insistez pas, cela risquerait d'être pris pour un appel réel !

!!! Avant de faire ce test réel, restez à l'écoute quelques minutes
pour vérifier qu'il n'y a pas de secours en cours et donc ne pas les gêner **!!!**

Recharge de la batterie : Vérifier niveau :  ok sinon charge jusqu'à voyant chargeur vert.